

徐州市科学技术协会 文件 徐州市教育局

徐科协发〔2025〕4号

关于举办第二十一届徐州市青少年 科技创新大赛的通知

各县(市、区)科协、教育(教体)局,市直属学校,各有关单位:

为培养青少年的科技创新思维和实践操作能力,激发青少年的科学兴趣,提高青少年科学素质,根据《省教育厅办公室关于公布2022-2025学年中小学生竞赛活动项目的通知》(苏教办基函〔2022〕53号)、《关于举办第三十六届江苏省青少年科技创新大赛的通知》(苏科协发〔2025〕11号)精神,市科协、市教育局决定举办第二十一届徐州市青少年科技创新大赛。现将有关事项通知如下:

一、活动时间

2025年4月—2025年10月

二、活动内容、地点

1.第七届江苏省青少年创意编程大赛徐州选拔赛

参赛对象:全市中、小学生

竞赛项目:Scratch 创意编程比赛、Python 创意编程比赛、HappyCoding 创意编程比赛。本竞赛事宜详见附件 1。

承办单位:徐州市星光小学

协办单位:徐州市青少年科技教育协会

活动时间:2025 年 4 月

联系人:车 波

联系电话:15152814550

邮 箱:412212212@qq.com

2.第二十四届江苏省青少年机器人竞赛徐州选拔赛

参赛对象:全市中、小学生

竞赛项目:机器人创意比赛项目、超级轨迹项目、MakeX 机器人项目、Robo Genius 机器人项目、ENJOY AI 机器人项目、无人编程赛项目、ZONE01 机器人项目、toio 机器人项目。

承办单位:徐州市万科城民主小学

活动时间:2025 年 6 月

联系人:刘春阳

联系电话:18253791903

邮 箱:254203276@qq.com

3.第二十一届徐州市科技创新成果竞赛

参赛对象:全市中、小学校(包括普通中小学、中等职业学校、特殊教育学校、国际学校)在校青少年和科技辅导教师。

竞赛项目:青少年科技创新成果竞赛、科技辅导员创新成果竞赛、青少年科技实践活动(报送要求见附件2)。

承办单位:徐州市楚韵路小学

活动时间:2025年10月30日前

联系人:孟 静

联系电话:13814427606

邮 箱:1390239914@qq.com

三、活动要求

1.各县(市、区)科协、教育(教体)局要高度重视,认真发动,落实专人负责,积极组织参赛;

2.各地应认真做好辅导教师的培训工作,组织开展本地区青少年科技创新大赛选拔任务;

3.本届大赛坚持公益性,不得以营利为目的。竞赛各项工作由组织主体(主办方)及承办单位直接负责实施。

四、奖项设置

1.等级奖:各竞赛项目设一、二、三等奖;

2.部分获得等级奖的项目将获得参加江苏省青少年科技创新大赛等赛事的资格。

五、联系方式

市科协科学技术普及部:袁志军 联系电话:80805011

市教育局基础教育处:陈小祥 联系电话:80807735

(相关活动的竞赛规则、申报表等见徐州市科协网站
<http://www.xzcx.com> 下载中心)

附件:1.其他相关事宜

2.科技创新成果竞赛作品报送要求



附件 1

其他相关事宜

一、第七届江苏省青少年创意编程大赛徐州选拔赛事宜

(一) 竞赛对象及报名时间

1. 竞赛对象:小学低年级组(1-3 年级)、小学高年级组(4-6 年级)、初中组、高中组。

2. 报名时间:2025 年 2 月 28 日-4 月 11 日。参赛选手登录线上初赛平台报名,报名成功的选手获得参赛资格。

(二) 竞赛项目

竞赛项目

竞赛项目	小学组 1-3 年级	小学组 4-6 年级	初中组	高中组
Scratch 创意编程比赛	√	√	√	
Python 创意编程比赛		√	√	√
Happycoding 创意编程比赛	√	√	√	

(三) 参赛流程及竞赛形式与环境

1. 赛前课程培训

为达到“以赛促学以赛普及”的目的,增强青少年科学兴趣、提高青少年的创新思维和实践能力,本次活动为中、小学生

提供线上编程课程培训,学生自愿参与学习。

培训时间:即日起-6月30日

学习方式:线上课程。使用手机、平板、电脑均可参与学习,学生放学后合理安排时间进行学习。

课程内容:课程分为两个部分,编程基础知识普及和编程基础能力培养,每节课为一个知识点,采用项目式学习方法,按要求在规定时间内提交课后练习。

参赛学生扫码参加赛前培训。



Scratch、Python

小学



Scratch、Python

初中、高中



Happycoding 项目

小学、初中

2.竞赛流程

本次竞赛采取线上初赛、线下选拔方式完成。

1.线上初赛平台

Scratch、Python 项目电脑登陆以下参赛网址:

<https://zyburl.com/su/iEJsC9>

Happycoding 项目电脑登陆以下参赛网址:

<https://zxkx.istemedu.com/>

电脑端建议安装谷歌浏览器(69.0版本以上),配置Mac OS 10.12、Win7或以上操作系统。

2.线上初赛方式

(1)形式:参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题,超时自动提交,内容涉及编程与人工智能应用,限1次答题机会。

(2)题型:单选、多选等客观题。

(3)时长、分值:限时60分钟,满分100分。

(4)比赛时间:4月12日9:00-10:00。上述时间段内使用报名时的账号及密码进入相应的比赛平台参赛,进入答题界面后开始倒计时,每位参赛选手只有一次机会。

3.线下选拔赛

根据线上竞赛成绩,4月16日在竞赛平台公布参加线下选拔赛选手名单,各组别排名前15%的参赛选手进入线下选拔阶段。

线下选拔赛时间:4月20日。

竞赛地点:徐州市星光小学。

(四)比赛报名咨询联系方式

1.Scratch、Python项目

甄老师 18052233977 王老师 18052279219

2.Happycoding项目

陆老师 18052277325 王老师 18052277537

科技创新成果竞赛作品报送要求

一、创新成果竞赛报送作品实行电子报送方式,需提供完整的电子材料。

青少年科技创新成果竞赛报送材料:申报表,查新报告,研究报告,mp4 格式视频 3-5 分钟(含作品名称、创新点、发明论述或过程、作品未来展望等)。

科技辅导员创新成果竞赛报送材料:申报表,查新报告,方案内容或发明制作的论述或过程,相应说明或操作视频,mp4 格式视频 3-5 分钟。

二、各单位报送材料时应附有作品的汇总表

汇总表中需分类汇总参赛作品相关信息,同时注明辅导教师的手机号码并将汇总表电子稿(含盖有学校印章的汇总表扫描件)发至承办单位联系人邮箱 1390239914@qq.com。

三、其他说明

- 1.各地申报作品时原则上先开展项目选拔,再择优推荐。
- 2.报送申报材料时须建立相应作品的总文件夹(注明申报件数),每个分文件夹均以统一方式(作品名称+姓名)命名。
- 3.申报材料不完整将影响到评审结果。